



BIURO INFORMACJI KREDYTOWEJ

**REGULAMIN KONKURSU I DZIAŁANIA PLATFORMY SCORE  
HUNTER – MODUŁ STUDENCKI**

Warszawa, 1 października 2020 r.

## §1

### Definicje

Użyte w niniejszym Regulaminie definicje i skróty oznaczają:

- 1) **Regulamin** - niniejszy regulamin określający zasady przeprowadzenia i przebiegu Konkursu oraz zasady działania i korzystania z Platformy.
- 2) **Platforma** - aplikacja pod nazwą "Score Hunter", zamieszczona pod adresem [www.scorehunter.edu.pl](http://www.scorehunter.edu.pl), umożliwiająca wzięcie udziału w Konkursie.
- 3) **Konkurs** – konkurs „Score Hunter” przeprowadzany przy użyciu Platformy, na zasadach określonych w Regulaminie.
- 4) **Misje** - sekcja Platformy, w której Uczestnicy przystępują do wykonywania Zadań. Wykonywanie Zadań jest możliwe tylko i wyłącznie w chwili ich dostępności w sekcji „Misje”. Cel, zasady i czas trwania Zadań oraz liczba Punktów możliwych do uzyskania przez Uczestnika, w związku z ich wykonaniem podane są w opisie każdego Zadania.
- 5) **Zadanie** - wykonanie przez Uczestnika określonej czynności na Platformie, np. wejście na wskazaną w linku stronę WWW, udzielenie odpowiedzi na pytanie, obejrzenie wskazanego filmiku, zamieszczenie zdjęcia, przygotowanie opisu bądź innego materiału, za których wykonanie Uczestnik otrzymuje z góry przewidzianą liczbę Punktów.
- 6) **Punkty** - punkty przyznawane Uczestnikom za wykonywanie Zadań w Konkursie i/lub zdobywanie Osiągnięć. Określoną liczbę Punktów można wymienić na określoną Nagrodę w Konkursie. Po wymianie na Nagrodę, liczba Punktów będzie zmniejszana o wartość Nagrody wyrażoną w Punktach. Punktów można używać tylko i wyłącznie w Platformie i w czasie trwania Konkursu, w tym także w przedłużonym przez Organizatora okresie trwania Konkursu (o ile czas trwania Konkursu zostanie wydłużony).
- 7) **Punkty doświadczenia** – Punkty otrzymywane przez Uczestnika za wykonywanie Zadań w Konkursie, będące sumą Punktów i Punktów Scoringu. Na podstawie Punktów doświadczenia tworzony jest Ranking.
- 8) **Punkty Scoringu** – punkty otrzymywane przez Uczestnika za wykonanie specjalnej Misji pt. „Historia Grzeška”. W ramach przechodzenia przez poszczególne fazy tej Misji, Uczestnik może zdobywać kolejne Punkty Scoringu lub tracić część z nich wcześniej zdobytych. Punkty Scoringu będą częścią składową Punktów doświadczenia.
- 9) **Ranking** – sekcja w Platformie, która wyświetla wyniki Uczestników. Rankingi są tworzone na podstawie uzyskanych przez Uczestników Punktów Scoringu oraz Punktów doświadczenia. Rankingi Uczelni tworzone są na podstawie sumy Punktów w poszczególnych kategoriach, uzyskanych przez Uczestników przypisanych do danej uczelni. Rankingi Grup tworzone są na podstawie sumy Punktów uzyskanych przez Uczestników przypisanych do danej Grupy.
- 10) **Osiągnięcia** - symboliczne nagrody w postaci symboli graficznych otrzymywanych po wykonaniu przez Uczestnika określonej czynności, np. przejścia kilku Zadań w ramach Misji. Osiągnięcia opisane są w sekcji „Osiągnięcia Platformy” - tam też znajdują się dokładne kryteria wymagane do zdobycia Osiągnięcia. Zdobycie Osiągnięć może być powiązane z przydzieleniem Uczestnikowi określonej przy danym Osiągnięciu liczby Punktów.

- 11) **Profil Uczestnika** – sekcja w Platformie umożliwiająca dodanie danych Uczestnika w postaci avatara (zdjęcia), imienia i nazwiska lub nickname oraz opisu.
- 12) **Sekcja Nagrody** - sekcja Platformy, w której Uczestnicy wybierają Nagrody, wymieniając je za określoną liczbę Punktów.
- 13) **Nagrody** – nagrody, wymienione w punkcie 1) załącznika nr 1 do Regulaminu.
- 14) **Nagrody główne** – nagrody dla 10 Uczestników Konkursu, którzy na dzień jego zakończenia, zdobędą największą liczbę Punktów doświadczenia. Nagrody główne zostały wymienione w punkcie 2) załącznika nr 1 do Regulaminu.
- 15) **Uczestnik** – osoba wymieniona w § 4 ust. 1, która dokonała rejestracji w Platformie i zawarła Umowę.
- 16) **Nauczyciel** – pracownik Uczelni, zarejestrowany na Platformie, będący liderem Grupy/Grup. Nauczyciel nie jest Uczestnikiem Konkursu.
- 17) **Grupa** – zdefiniowany przez Nauczyciela zespół Uczestników w ramach danej Uczelni.
- 18) **Uczelnia** – podmiot, o którym mowa w art. 9 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (Dz.U. z 2020 r. poz. 85 z późn. zm).
- 19) **Umowa** - umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną, zawierana z Organizatorem w trakcie rejestracji na Platformie.
- 20) **Zwycięzca** - Uczestnik Konkursu, który dokonał wymiany Punktów na określoną Nagrodę, na warunkach i zasadach określonych w Regulaminie.
- 21) **Zwycięzca Nagrody głównej** – Uczestnik Konkursu, który otrzyma Nagrodę główną na zasadach określonych w Regulaminie.

## § 2

### Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady uczestnictwa w Konkursie, korzystania z Platformy oraz reguluje prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników. Postanowienia niniejszego Regulaminu są wiążące dla Organizatora oraz Uczestników, a wszelkie materiały promocyjno - reklamowe mają jedynie charakter informacyjny.
2. Organizatorem Konkursu przeprowadzanego przy pomocy Platformy jest Biuro Informacji Kredytowej Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Zygmunta Modzelewskiego 77a, 02-679 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XIII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON 012845863, kapitał zakładowy w wysokości 15.550.000 zł (słownie: piętnaście milionów pięćset pięćdziesiąt tysięcy złotych) - w całości opłacony, zwana "**Organizatorem**".
3. Partnerem Konkursu jest Gamfi spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie przy ul. Aleje Jerozolimskie 107, 02-011 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000351370, REGON 142281049, NIP 5342441276, z wpłaconym w całości kapitałem zakładowym wynoszącym 62.300 zł (słownie: sześćdziesiąt dwa tysiące trzysta złotych), zwana dalej "**Partnerem**".

4. Organizator jest przyrzekającym i wydającym Nagrody oraz Nagrody główne w Konkursie.
5. Konkurs trwa od dnia 1 października 2020 r. do dnia 29 stycznia 2021 r., do godziny 12.00. W tym czasie Uczestnik może korzystać z Platformy do poprzez wykonywanie Misji i Zadań, w celu zebrania jak największej liczby Punktów, jak również dokonywać wymiany Punktów na Nagrody, na zasadach i warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.
6. Najlepsze wyniki, tj. zebranie największej liczby Punktów doświadczenia, uprawniają Uczestników do zdobycia Nagród Głównych.
7. Organizator przeprowadzi Konkursu w taki sposób, ażeby Punkty uzyskane przez Uczestnika w Konkursie mogły być wykorzystane - poprzez wymianę na Nagrody - w toku całego czasu trwania Konkursu, przy uwzględnieniu zasad uzyskiwania Nagród określonych w Regulaminie.
8. Czas trwania Konkursu może zostać przedłużony przez Organizatora, poprzez ogłoszenie nowego terminu lub zaktualizowanie niniejszego Regulaminu, przy czym przedłużenie okresu trwania Konkursu nie skutkuje utratą przez Zwycięzcę/ów prawa do Nagrody uzyskanego przed przedłużeniem okresu obowiązywania Konkursu, ani nie narusza praw nabytych przez Uczestników przed zmianą Regulaminu, zaś Punkty pozostające w dyspozycji Uczestnika przed przedłużeniem Konkursu przez Organizatora, mogą być wykorzystane także w okresie już po jego przedłużeniu.

### §3

#### Świadczenie usług drogą elektroniczną

1. Podczas rejestracji Uczestnika na Platformie, zostaje zawarta pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem Umowa, której podstawę stanowi niniejszy Regulamin.
2. Umowa zostaje zawarta na czas trwania Konkursu i ulega rozwiązaniu z dniem jego zakończenia, z zastrzeżeniem zapisów ust. 3, 5, 6 oraz § 4 ust. 2.
3. W przypadku, gdy Uczestnik wycofa zgodę na całość lub którekolwiek z postanowień Regulaminu, obowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Organizatora o cofnięciu takiej zgody, przesyłając wiadomość na adres skrzynki elektronicznej: [scorehunter@bik.pl](mailto:scorehunter@bik.pl). Otrzymanie przez Organizatora informacji, o której mowa w zdaniu poprzedzającym będzie skutkowało niezwłocznym usunięciem danych takiego Uczestnika z Platformy oraz zakończeniem Konkursu w stosunku do tego Uczestnika, co jest równoznaczne z rozwiązaniem Umowy w trybie natychmiastowym.
4. Usługi świadczone przez Organizatora na rzecz Uczestników w ramach Konkursu mają charakter usługi w całości nieodpłatnej. Organizator oświadcza, iż w związku z korzystaniem z usługi polegającej na korzystaniu z Platformy, a tym samym uczestnictwa w Konkursie, nie istnieją szczególne zagrożenia, o których mowa w art. 6 § 1 Ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2020 r. poz. 344 z późn. zm.).
5. Uczestnik jest uprawniony do rozwiązania Umowy w każdym czasie trwania Konkursu, co będzie równoznaczne z rezygnacją z uczestnictwa w Konkursie.
6. Organizator jest uprawniony do rozwiązania zawartej z Uczestnikiem Umowy w trybie natychmiastowym, w przypadku naruszenia przez Uczestnika któregokolwiek z postanowień Regulaminu i/lub przepisów prawa powszechnie obowiązującego, z jednoczesnym wskazaniem

Uczestnikowi przyczyny rozwiązania Umowy. Uczestnik jest uprawniony do złożenia reklamacji dotyczącej rozwiązania przez Organizatora Umowy ze skutkiem natychmiastowym, na zasadach oraz warunkach postępowania reklamacyjnego określonego w Regulaminie.

7. W celu wzięcia udziału w Konkursie, Uczestnik powinien posiadać dostęp do komputera lub innego urządzenia z zainstalowanym oprogramowaniem, pozwalającym na przeglądanie stron internetowych oraz dostęp do sieci internetowej. Uczestnik Konkursu powinien posiadać także konto e-mail.
8. Platforma pozostaje kompatybilna z powszechnie używanymi przeglądarkami internetowymi w ich aktualnych wersjach. Warunkiem korzystania z Platformy, a tym samym uczestnictwa w Konkursie, jest dostęp do sieci internetowej (modem telefoniczny, modem ISDN, modem DSL lub inne równoważne połączenie), z zainstalowanym oprogramowaniem umożliwiającym przeglądanie zasobów internetowych, akceptującym pliki typu cookies. Oprócz tego korzystanie z Platformy jest możliwe dzięki innym urządzeniom końcowym, zdolnym do pracy w Internecie. Wyłącznie odpowiedzialność za aktualność, prawidłowość oraz przydatność sprzętu i oprogramowania wykorzystanego przy korzystaniu z Platformy ponosi Uczestnik.
9. Regulamin Konkursu dostępny w Platformie jest pod adresem elektronicznym [www.scorehunter.edu.pl](http://www.scorehunter.edu.pl), z którym Uczestnik lub potencjalny Uczestnik ma obowiązek zapoznać się przed rejestracją w Konkursie, a także w sposób, który umożliwia w dowolnym wybranym momencie na pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie treści Regulaminu za pomocą systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Uczestnik lub potencjalny Uczestnik.

#### § 4

##### Zasady korzystania z platformy

1. Z zastrzeżeniem postanowień ust. 5, Uczestnikami Konkursu mogą być pełnoletnie osoby fizyczne, które posiadają miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej oraz status studenta studiów pierwszego lub drugiego stopnia, studiów jednolitych magisterskich albo słuchacza studiów podyplomowych lub otrzymali decyzję o przyjęciu na takie studia.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do żądania od Uczestnika przedstawienia dokumentu poświadczającego spełnianie warunków uczestnictwa w Konkursie, o których mowa w ust. 1. Odmowa przedstawienia dokumentu jest równoznaczna z rezygnacją z udziału w Konkursie oraz rozwiązaniem Umowy w trybie natychmiastowym. Dane osobowe zawarte w dokumencie zostaną usunięte przez Organizatora niezwłocznie po pozytywnym zweryfikowaniu spełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie.
3. Rejestracja w Konkursie oznacza jednocześnie akceptację zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie. Osoba chcąc wziąć udział w Konkursie, zarejestruje się na Platformie za pomocą swojego adresu e-mail.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie nieprawdziwych lub nieprawidłowych danych lub danych osoby trzeciej przez Uczestników przy rejestracji. Podanie nieprawdziwych danych skutkuje odebraniem prawa do ewentualnej Nagrody w Platformie i Nagrody głównej.
5. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy, współpracownicy i przedstawiciele Organizatora i Partnera oraz członkowie ich rodzin do drugiego stopnia pokrewieństwa lub do

drugiego stopnia powinowactwa, oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu na zlecenie Organizatora. Jeżeli takie osoby podejmą próbę udziału w Konkursie, to będą z niego usunięte przez Organizatora, po dokonaniu wcześniejszej weryfikacji przez Organizatora

## § 5

### Zasady konkursu, zdobywania punktów i przyznawania Nagród

1. Konkurs polega na wykonywaniu Zadań w Platformie. Uczestnicy rozpoczynają wykonywanie Zadań w sekcji „Misje”. Wykonanie Zadania jest zaliczane Uczestnikowi jako prawidłowo wykonane tylko przy wypełnieniu przez Uczestnika założeń danego Zadania. Za prawidłowe wykonanie danego Zadania Uczestnik otrzymuje określoną, przypisaną do tego Zadania ilość Punktów, Punktów Scoringu oraz Punktów Doświadczenia. Liczba Punktów zmniejsza się w przypadku podejmowania kolejnych prób udzielenia prawidłowej odpowiedzi. Wykonane Zadania w określonym momencie mogą aktywować się w Platformie ponownie, w celu zachęcenia Uczestników do utrwalenia wiedzy i zdobycia dodatkowych Punktów. Niektóre Zadania mogą być dostępne tylko przez określony, ograniczony czas, co ma na celu zmotywowanie Uczestników do regularnych wizyt na Platformie. Główną płaszczyzną rywalizacji Uczestników jest prawidłowe wykonywanie Zadań w jak największej liczbie, w celu zdobywania jak największej liczby Punktów.
2. Zdobyte Punkty Uczestnicy mogą wymienić na Nagrody znajdujące się w sekcji „Nagrody”. Aby dokonać wymiany, Uczestnicy muszą posiadać odpowiednią liczbę Punktów, zgodnie z opisem widniejącym przy danej Nagrodzie. Liczba Nagród w Konkursie jest ograniczona – o przydzieleniu Nagród decyduje kolejność wymiany Punktów na Nagrody przez Uczestników. Liczbę Nagród w Konkursie określa załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. Informacje o Nagrodach w Konkursie wymienione są w Platformie w sekcji „Nagrody”. W przypadku poszczególnych Nagród może nastąpić konieczność spełnienia określonych wymagań, np. wykonanie konkretnego Zadania, przekazania dodatkowych danych umożliwiających skorzystanie z Nagrody. Wymagania dotyczące możliwości skorzystania z Nagrody będą opisane przy danej Nagrodzie. Przy każdej z Nagród zostanie umieszczona informacja o jej wartości rynkowej, jak też informacja o liczbie Punktów koniecznych do zdobycia, w celu wymiany na daną Nagrodę.
4. W przypadku braku możliwości zdobycia Nagród oraz Nagród głównych wymienionych w Załączniku nr 1 do Regulaminu, zostaną zapewnione nagrody tego samego rodzaju o podobnych parametrach.
5. Nagrody i Nagrody główne w Konkursie nie podlegają wymianie na ich równowartość w pieniądzu, ani na nagrody innego rodzaju. Zdobyte Punkty nie podlegają wymianie na pieniądze, ani na rzeczy, lecz jedynie na Nagrody, na warunkach i zasadach określonych w Regulaminie.
6. Zwycięzcy Konkursu, którym zostanie przyznana Nagroda, nie mogą przenieść prawa do otrzymania Nagrody na osoby trzecie.
7. W ostatnim dniu Konkursu Organizator wyłoni dziesięciu Zwycięzców Nagród głównych, na podstawie największej liczby zdobytych Punktów doświadczenia z zastrzeżeniem ust. 8. W

przypadku otrzymania takiej samej liczby Punktów doświadczenia przez więcej niż jednego Uczestnika, Organizator rozstrzygnie o przyznaniu Nagród głównych na podstawie następujących kryteriów: jak największa liczba wykonanych Zadań, jak największa liczba zdobytych osiągnięć, liczba wykonanych wyzwań, ich poziom merytoryczny, liczba polubień użytkowników Platformy do prac zgłoszonych w ramach wyzwań, atrakcyjny i kreatywny sposób uzupełnienia profilu Uczestnika.

8. Zwycięzcą Nagrody głównej nie może zostać Uczestnik, który otrzymał Nagrodę główną w poprzedniej edycji Konkursu „Score Hunter – moduł studencki”. Taki Uczestnik może wymienić zdobyte Punkty doświadczenia na pozostałe Nagrody w trakcie trwania Konkursu.
9. Organizator, przed przyznaniem Nagród, w tym Nagrody głównej, ma prawo do żądania od Uczestnika potwierdzenia spełnienia warunków uczestnictwa opisanych w § 4 ust. 1 Regulaminu.
10. Uzyskanie wyniku w postaci określonej liczby Punktów nie jest równoznaczne z otrzymaniem Nagrody w Konkursie, zaś Organizator nie gwarantuje, iż udział w Konkursie zakończy się zdobyciem Nagrody przez Uczestnika. Po zakończeniu Konkursu Punkty zdobyte przez Uczestników zostaną skasowane. Wynik Konkursu stanowi wyłącznie rezultat oceny działań Uczestnika biorącego udział w Konkursie, dokonywanej przez komisję Organizatora oraz zależy od umiejętności i rywalizacji pomiędzy Uczestnikami, według kryteriów, warunków i zasad określonych w Regulaminie, tj. z wyłączeniem jakichkolwiek elementów o charakterze losowym.
11. Zabrania się:
  - 1) tworzenia i używania więcej niż jednego konta jednocześnie przez jednego Uczestnika korzystającego z Platformy;
  - 2) korzystania z programów umożliwiających wykonywanie Zadań w sposób zautomatyzowany;
  - 3) korzystania z programów i narzędzi masowo przekierowujących ruch do Platformy i wykonywanych Zadań;
  - 4) korzystania ze stron i programów typu autosurf i Proxy;
  - 5) zachowań sprzecznych z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego;
  - 6) podejmowania działań ryzykownych dla zdrowia lub życia Uczestników lub osób trzecich;
  - 7) korzystania z Platformy w sposób niezgodny z jej przeznaczeniem.
12. Uczestnicy łamiący postanowienia Regulaminu, w szczególności zakazy opisane w ust. 11, mogą być decyzją Organizatora usunięci z Konkursu lub mogą być im kasowane Punkty zdobyte w Konkursie.
13. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za działania Uczestników, niezgodne z Regulaminem oraz używanie Platformy niezgodnie z jej przeznaczeniem.
14. W dniu zakończenia Konkursu dostęp Uczestników do Platformy zostaje zablokowany.



## § 6

### Wydawanie Nagród

1. Wyniki Konkursu wyłaniające Zwycięzców Nagród głównych, zostaną ogłoszone nie później niż w ciągu 7 dni roboczych od daty zakończenia Konkursu. Stosowna informacja w tym zakresie zostanie opublikowana na Platformie, oraz dodatkowo przesłana w formie wiadomości e-mail do Uczestników otrzymujących Nagrody główne, na adres podany w trakcie rejestracji na Platformie.
2. Nagrody oraz Nagrody główne zostaną przesłane indywidualnie do każdego ze Zwycięzców oraz Zwycięzców Nagród głównych drogą pocztową, przesyłką kurierską lub drogą e-mailową (w zależności od typu / postaci Nagrody oraz Nagrody głównej), nie później niż po upływie 30 dni kalendarzowych od dnia przekazania Organizatorowi przez Uczestnika danych, o których mowa w ust. 4.
3. Po wybraniu przez Zwycięzcę Nagrody z sekcji Nagrody, otrzymuje on od Organizatora wiadomość z informacją przyznanej o Nagrodzie.
4. Aby Zwycięzca mógł otrzymać Nagrodę a Zwycięzca Nagrody głównej mógł otrzymać Nagrodę główną, powinien odpowiedzieć na wiadomość e-mail wysłaną przez Organizatora i przesłać niezbędne informacje w celu realizacji Nagrody i Nagrody głównej: imię, nazwisko, adres korespondencyjny z kodem pocztowym, nazwą miejscowości oraz numer telefonu. W przypadku wysyłki Nagród w postaci kodów dostępu, będą one przesyłane na adres e-mail Uczestnika, podane w trakcie rejestracji w Platformie.
5. Zwycięzca Nagrody oraz Zwycięzca Nagrody głównej w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania od Organizatora wiadomości z informacją o przyznanej Nagrodzie / Nagrodzie głównej prześle do Organizatora odpowiedź zwrotną zawierającą dane Uczestnika, o których mowa w ust. 4 powyżej.
6. Nieprzekazanie Organizatorowi danych, zgodnie z ust. 4 powyżej, w terminie określonym w ust. 5, będzie przyczyną odmowy wydania Uczestnikowi Nagrody/Nagrody głównej.
7. Brak odbioru Nagrody / Nagrody głównej w określonym przez Organizatora terminie lub niepodjęcie przesyłki lub odmowa podjęcia innych działań koniecznych do odbioru Nagrody / Nagrody głównej, o których mowa powyżej, z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy / Zwycięzcy Nagrody głównej, jest równoznaczne z rezygnacją z Nagrody / Nagrody głównej, skutkującą tym samym utratą prawa do tej Nagrody / Nagrody głównej, jak też wygaśnięciem wszelkich roszczeń Zwycięzcy wobec Organizatora z tytułu przyznania Nagrody / Nagrody głównej.
8. Podanie nieprawdziwych lub niekompletnych danych, o których mowa w ust. 4 powyżej, może stanowić przyczynę podjęcia przez Organizatora decyzji o odmowie wydania Uczestnikowi Nagrody / Nagrody głównej.
9. Nagroda oraz Nagroda główna może zostać przyznana jedynie osobie, która spełni wszystkie warunki Konkursu. Uczestnikowi Konkursu zostać przyznana więcej niż jedna Nagroda, ale nie więcej niż jedna Nagroda główna.
10. Organizator nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności za niemożność lub utrudnienia w odbiorze przez Zwycięzcę Nagrody/Zwycięzcę Nagrody głównej, z przyczyn nieleżących po stronie Organizatora.



11. Wydanie Nagród nastąpi zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. Do zdobytej przez Uczestnika i Koordynatora Nagrody, o ile nie skorzysta ze zwolnienia, o którym mowa w art. 21 ust. 1 pkt 68 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. (tekst jednolity Dz.U. z 2019 r., poz. 1387 z późn. zm., dalej: „ustawy PIT”), odpowiednio Organizator i WIB przyznają dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości każdej Nagrody (w zaokrągleniu do pełnego złotego). Od łącznej wartości nagród Organizator potrąci kwotę podatku w wysokości 10% jej wartości na poczet należnego zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, stosownie do art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy PIT i odprowadzi do właściwego urzędu skarbowego.

## § 7

### Postępowanie Reklamacyjne

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu, Uczestnicy mogą zgłaszać na piśmie lub w wiadomości za pośrednictwem poczty elektronicznej w formie wiadomości e-mail przesłanej na adres: [scorehunter@bik.pl](mailto:scorehunter@bik.pl) nie później, niż w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia zakończenia Konkursu. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data nadania listu przez Uczestnika, a w przypadku wiadomości e-mail data wysłania wiadomości e-mail przez Uczestnika.
2. Pisemna reklamacja lub reklamacja wysłana e-mailem powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje pisemne powinny być zgłaszane na adres Organizatora, z dopiskiem "Konkurs Score Hunter - Reklamacja".
3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 30 dni kalendarzowych.
4. W szczególnie skomplikowanych przypadkach, uniemożliwiających rozpatrzenie reklamacji i udzielenie odpowiedzi w terminie 30 dni kalendarzowych od dnia jej otrzymania, Organizator w informacji przekazywanej Uczestnikowi, który wystąpił z reklamacją:
  - 1) wyjaśnia przyczynę opóźnienia;
  - 2) wskazuje okoliczności, które muszą zostać ustalone dla rozpatrzenia sprawy;
  - 3) określa przewidywany termin rozpatrzenia reklamacji i udzielenia odpowiedzi, który nie może przekroczyć 60 dni kalendarzowych od dnia otrzymania reklamacji
5. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie Regulaminu.
6. Odpowiedź na reklamację udzielana jest w formie, w jakiej wpłynęła reklamacja chyba, że uzgodniona została z Uczestnikiem inna forma udzielenia odpowiedzi.
7. W przypadku, gdy reklamacja wymaga uzupełnienia, Organizator zwróci zgłoszenie reklamacyjne celem jego uzupełnienia przez Uczestnika, zaś terminy na rozpoznanie reklamacji, o których mowa w ust. 3 i 5, ulegną stosownemu wydłużeniu, o czas uzupełnienia przez Uczestnika pierwotnego zgłoszenia reklamacyjnego.
8. Decyzja Organizatora w przedmiocie rozpoznania reklamacji jest ostateczna, co oznacza, iż Uczestnikowi nie przysługuje możliwość złożenia odwołania bądź złożenia powtórnej reklamacji opartej na tych samych przesłankach.
9. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

## § 8

### Dane osobowe

1. Przetwarzanie danych osobowych wszystkich Uczestników przystępujących do Konkursu i korzystających z Platformy, odbywa się zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) a także na podstawie ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2020 r. poz. 344 z późn. zm ).
2. Administratorem danych osobowych Uczestników korzystających z Platformy jest Organizator. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu określa „*Polityka Prywatności Konkursu i działania Platformy Score Hunter*”, zamieszczona w Załączniku nr 2 do Regulaminu, która stanowi jego integralną część.
3. Zbieranie i przetwarzanie danych osobowych Uczestnika może nastąpić nie wcześniej niż po akceptacji Regulaminu przez Uczestnika-
4. Przekazanie przez Uczestnika jego danych osobowych jest dobrowolne, lecz jest niezbędne do korzystania ze wszystkich funkcjonalności Platformy na zasadach określonych w Regulaminie. Konsekwencją nieprzekazania ww. danych osobowych będzie brak możliwości uczestnictwa w Konkursie.

## § 9

### Prawa autorskie

1. Jeżeli efektem realizacji Zadania będzie stworzenie przez Uczestnika utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2019 r. poz. 1231 z późn. zm, zwana dalej jako „ustawa o prawie autorskim i prawach pokrewnych”), z chwilą zamieszczenia na Platformie tego utworu, Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej, nieograniczonej w czasie licencji do korzystania z utworu na terytorium Rzeczypospolitej wraz z możliwością udzielania sublicencji.
2. Udzielenie licencji, następuje w zakresie wszystkich pól eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i pokrewnym, na potrzeby realizacji i promocji Konkursu, w tym w szczególności w zakresie zwielokrotniania utworu, wyświetlania oraz udostępniania w taki sposób, żeby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w tym w celach informacji, promocji, reklamy i marketingu Organizatora.
3. Uczestnik przystępując do Konkursu zapewnia, że będą mu przysługiwały autorskie prawa majątkowe do utworów zamieszczonych przez niego na Platformie, że jego prawa mogą być przedmiotem licencji, o której mowa w ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a także, że żadne osoby trzecie nie wystąpią w stosunku do Organizatora z żadnymi roszczeniami z tytułu udzielonej licencji.
4. Zamieszczając zdjęcie w Platformie, Uczestnik zapewnia, że osoby występujące na zdjęciu wyraziły zgodę na publiczne udostępnienie tego zdjęcia, w tym zezwoliły na udostępnienie ich wizerunku oraz stwierdziły, że zamieszczenie zdjęcia nie naruszy ich dóbr osobistych.

5. Uczestnik, zamieszczając zdjęcie zawierające jego wizerunek, zgadza się na jego publiczne udostępnienie.
6. Uczestnik w przypadku wystąpienia przez jakąkolwiek osobę z jakimikolwiek roszczeniami lub żądaniami w stosunku do Organizatora, w związku z korzystaniem z utworów zgodnie z licencją i Regulaminem lub w związku z opublikowaniem i rozpowszechnianiem wizerunku, zwolni Organizatora z jakiejkolwiek odpowiedzialności z tytułu udzielonej licencji oraz zaspokoi roszczenia osób trzecich.

## § 10

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.
2. Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady korzystania z Platformy.
3. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 29 lipca 1992 o grach losowych i zakładach wzajemnych (Dz.U. 1998, Nr 102, poz. 650 z późn. zm.).
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, w trakcie trwania Konkursu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.
5. Organizator poinformuje o zmianie Regulaminu, za pośrednictwem korespondencji mailowej na adres podany w procesie rejestracji przez Uczestnika, nie później niż 14 dni kalendarzowych, przed wejściem w życie zmienionego Regulaminu.
6. W przypadku, gdy Uczestnik nie akceptuje zmiany Regulaminu, może odstąpić od Konkursu w terminie 14 dni kalendarzowych, od dnia doręczenia mu informacji o zmianie Regulaminu, wysyłając wiadomość informującą o odstąpieniu na adres: [scorehunter@bik.pl](mailto:scorehunter@bik.pl).
7. Organizator zapewnia nadzór nad przebiegiem Konkursu w celu zagwarantowania jego prawidłowego przebiegu oraz zgodności z Regulaminem.
8. W przypadku pytań Uczestnicy mogą kontaktować się z Organizatorem na adres: [scorehunter@bik.pl](mailto:scorehunter@bik.pl).
9. Każdy z Uczestników uczestniczy samodzielnie w Konkursie. Niedozwolone jest zawieranie jakichkolwiek porozumień w jakiegokolwiek formie, w tym porozumień dorozumianych lub ustalanie zasad udziału w Konkursie z innymi Uczestnikami.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestników i/lub unieważnienia Konkursu, jeśli Zwycięzcy/Zwycięzcy Nagrody głównej, inni Uczestnicy lub osoby działające w porozumieniu z nimi wpłynęły na przebieg lub wynik Konkursu w sposób sprzeczny z przepisami prawa powszechnie obowiązującego lub Regulaminem.
11. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego oraz inne odpowiednie przepisy prawa powszechnie obowiązującego.

Załącznik nr 1 do Regulaminu KONKURSU I PLATFORMY SCORE HUNTER – MODUŁ STUDENCKI

**1) Rodzaje i liczba Nagród dostępnych w czasie trwania Konkursu**

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk w miesiącu
1	Alert BIK	24 zł	20
2	Pakiet produktów BIK	129 zł	20
3	eKarta prezentowa Allegro	20 zł	15
4	eKarta prezentowa Empik	25 zł	10

**2) Rodzaj i liczba Nagród głównych**

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk
1	Samsung Galaxy Watch Active SM-R500 (czarny)	800 zł	10

Załącznik nr 2 do REGULAMINU KONKURSU I DZIAŁANIA PLATFORMY SCORE HUNTER – MODUŁ STUDENCKI

## **POLITYKA PRYWATNOŚCI KONKURSU I DZIAŁANIA PLATFORMY SCORE HUNTER**

### **I. WARUNKI OGÓLNE**

Niniejsza „*Polityka Prywatności Konkursu i działania Platformy Score Hunter*” informuje o sposobach ochrony i wykorzystywania danych osobowych Uczestników Konkursu oraz Nauczycieli, korzystających z Platformy „Score Hunter”, znajdującej się pod adresem elektronicznym [www.scorehunter.edu.pl](http://www.scorehunter.edu.pl) i stanowi integralną część Regulaminu Konkursu znajdującego się pod tym samym adresem elektronicznym.

### **II. DANE KONTAKTOWE ADMINISTRATORA**

1. Administratorem danych osobowych jest Biuro Informacji Kredytowej Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (zwana dalej „BIK” lub „Administratorem”), ul. Zygmunta Modzelewskiego 77A, 02-679 Warszawa, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie pod numerem 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON: 012845863, posiadającą kapitał zakładowy w wysokości 15 550 000,00 zł, w całości wniesiony.
2. W sprawach dotyczących danych osobowych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych BIK za pomocą adresu e-mail: [iod@bik.pl](mailto:iod@bik.pl).
3. W celu realizacji uprawnień, cofnięcia zgód można zwrócić się na adres Inspektora Ochrony Danych, o którym mowa w ust. 2 niniejszego punktu lub mailowo na adres [scorehunter@bik.pl](mailto:scorehunter@bik.pl).

### **III. CEL ZBIERANIA DANYCH, OKRESY PRZETWARZANIA DANYCH**

1. Administrator przetwarza dane osobowe Uczestników i Nauczycieli w celach i przez określony czas:
  - 1) w celu realizacji umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną - podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. b) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („RODO”) tj. niezbędność przetwarzania do wykonania umowy, przez okres trwania Konkursu;
  - 2) w celu organizacji i przeprowadzania Konkursu, udostępnienia informacji o wynikach Konkursu i wydania Nagrody – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO tj. uzasadnionego interesu Administratora polegającego na realizacji zadań biznesowych związanych z przeprowadzeniem Konkursu przez okres jego trwania;
  - 3) w celu rozpatrywania potencjalnych reklamacji i zgłoszonych roszczeń - podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. f) RODO tj. prawnie

- uzasadniony interes Administratora, polegający na rozpatrzeniu zgłoszenia będącego przedmiotem reklamacji oraz obrony przez potencjalnymi roszczeniami - nie dłużej niż do momentu przedawnienia potencjalnych roszczeń;
- 4) w celach marketingowych - za dodatkową zgodą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, do momentu odwołania zgody;
  - 5) w celu prowadzenia wśród Uczestników badań ankietowych dotyczących postaw młodych osób wobec finansów, wiarygodności, nauki, nowych technologii i zwyczajów studenckich - za dodatkową zgodą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, do momentu odwołania zgody;
  - 6) w przypadku Zwycięzców oraz Zwycięzców Nagród głównych - w celach podatkowych, jeżeli występują obowiązki podatkowe, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c) RODO tj. wypełnienie obowiązków prawnych, przez okres określony w przepisach prawa.
2. W ramach Platformy „Score Hunter” przetwarzane są następujące dane Uczestników i Nauczycieli:
- 1) adres e-mail;
  - 2) imię i nazwisko;
  - 3) Avatar /(zdjęcie) Uczestnika / Nauczyciela.
3. W przypadku wygrania Nagrody głównej, Uczestnik udostępnia Administratorowi następujące dane teleadresowe, potrzebne do doręczenia Nagrody:
- 1) adres e-mail;
  - 2) numer telefonu;
  - 3) imię i nazwisko;
  - 4) ulica, numer domu lub mieszkania;
  - 5) kod pocztowy;
  - 6) miejscowość.

#### **IV. PRAWA OSÓB, KTÓRYCH DANE DOTYCZĄ**

Uczestnikowi Konkursu oraz Nauczycielowi przysługuje prawo:

- 1) dostępu do danych oraz prawo żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania;
- 2) w zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego interesu Administratora, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych;
- 3) w zakresie, w jakim podstawą przetwarzania jest zgoda, prawo wycofania zgody, przy czym wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem;
- 4) w zakresie, w jakim dane są przetwarzane w celu zawarcia i wykonywania umowy lub przetwarzane na podstawie zgody – także prawo do przenoszenia danych osobowych, tj. do otrzymania od Administratora, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego, dane w tym formacie można przesłać do innego administratora danych;

- 5) prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

#### **V. PRZEKAZYWANIE DANYCH OSOBOM TRZECIM**

1. Do danych osobowych zbieranych przez Administratora mają bezpośredni dostęp jedynie upoważnieni pracownicy lub współpracownicy Administratora.
2. W związku z organizacją Konkursu Administrator powierza dane Uczestników Partnerowi Konkursu, którym jest Gamfi spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, z siedzibą w Warszawie, adres: Al. Aleje Jerozolimskie lok. 107, 02- 011 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000351370, NIP: 5342441276, kapitał zakładowy w wysokości 62 300,00 zł (słownie: sześćdziesiąt dwa tysiące trzysta złotych).
3. W toku Konkursów realizowanych na Platformie, dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane innym Partnerom, z którymi wiąże BIK stosowne umowy, wyłącznie w celu realizacji działań związanych z organizacją Konkursu, przy czym takie podmioty będą przetwarzać dane na podstawie umowy z BIK i wyłącznie zgodnie z poleceniami BIK. Nie wpłynie to na bezpieczeństwo danych osobowych Uczestników.
4. W celu przesłania Nagrody dane teleadresowe Uczestnika będą udostępniane firmie kurierskiej lub operatorowi pocztowemu.
5. Dane osobowe Uczestników oraz ich przedstawicieli ustawowych mogą być udostępniane podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na mocy obowiązujących przepisów prawa, a w szczególności właściwym organom podatkowym oraz wymiaru sprawiedliwości.

#### **VI. ZABEZPIECZENIE DANYCH OSOBOWYCH**

W celu realizacji wymogów bezpieczeństwa BIK dobiera i stosuje odpowiednie środki techniczne i organizacyjne zapewniające ochronę przetwarzanych danych oraz zabezpiecza dane przed ich udostępnieniem osobom nieupoważnionym, jak również przed ich przetwarzaniem z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa. BIK zapewnia stałą kontrolę nad procesem przetwarzania danych.

#### **VII. MECHANIZM COOKIES**

Informacja dotycząca plików cookies wykorzystywanych w ramach Konkursu znajdują się pod adresem elektronicznym <https://www.facebook.com/help/cookies/?ref=sitefooter>.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy z dnia 16 lipca 2004 r. Prawo telekomunikacyjne (Dz. U. 2016, poz. 1489 z późn. zm.). Uczestnik i Nauczyciel mają prawo zadecydowania w zakresie dostępu plików cookies do swojego komputera poprzez ich uprzedni wybór w oknie swojej przeglądarki.

Jak zarządzać plikami cookies - instrukcje producentów przeglądarek internetowych:

- 1) Mozilla Firefox: <http://support.mozilla.org/pl/kb/ciasteczka>;
- 2) Internet Explorer: <http://support.microsoft.com/kb/278835/pl>;



- 3) Google Chrome:  
<http://support.google.com/chrome/bin/answer.py?hl=pl&answer=95647;>
- 4) Safari: [http://safari.helpmax.net/pl/oszczedzanie-czasu/blokowanie-zawartosci/;](http://safari.helpmax.net/pl/oszczedzanie-czasu/blokowanie-zawartosci/)
- 5) Opera: [http://help.opera.com/Linux/9.22/pl/cookies.html.](http://help.opera.com/Linux/9.22/pl/cookies.html)

#### **VIII. WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI**

1. Administrator nie odpowiada za działania lub zaniechania Uczestników i Nauczycieli, skutkiem których Administrator przetwarza podane przez nich dane osobowe, w sposób określony w niniejszej „*Polityce Prywatności Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter*”.
2. Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian, wycofania lub modyfikacji funkcji lub właściwości Platformy dokonanych w ramach obowiązujących przepisów prawa. Wszelkie czynności dokonywane przez Administratora nie mogą naruszać praw Uczestników i Nauczycieli.

#### **IX. KONTAKT Z ADMINISTRATOREM**

Wszelkie dodatkowe pytania związane z „*Polityką Prywatności Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter*” prosimy kierować na adres Administratora, o którym mowa w pkt. II lub [scorehunter@bik.pl](mailto:scorehunter@bik.pl).

#### **X. ZMIANY POLITYKI PRYWATNOŚCI**

1. Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w „*Polityce Prywatności Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter*”, w trybie określonym w §10 ust. 4-6 Regulaminu Konkursu i Platformy „Score Hunter – moduł studencki”.
2. Aktualna wersja „*Polityki Prywatności Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter*” dostępna jest pod adresem [www.scorehunter.edu.pl](http://www.scorehunter.edu.pl).
3. Data określona poniżej jest datą obowiązywania „*Polityki Prywatności Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter*” w ostatniej wersji.

01 października 2020 r.